

Никита Белов

Дизайнер, продакт,
менеджер, преподаватель

9+ лет в дизайне и более 11 лет в ИТ. Проектирую сложные цифровые продукты, запускаю собственные идеи и делюсь тем, что сам проверяю на практике.

Мой фокус — продукты с высокой технической и организационной сложностью: внутренние платформы, automotive HMI/IVI, IoT, B2B/B2G-сервисы, инструменты автоматизации, AI/LLM-сценарии и системы, где ценность появляется из связки процессов, ролей, данных, ограничений разработки и метрик.

проекты

Engawa

Founder & Design Engineer

2026 / Приватная комната для близких: одним действием показать, можно ли сейчас к тебе подходить

Hitoiki

Founder & Design Engineer

2026 / Помогает вести дневник мигрени без ощущения, что во время боли нужно заполнять медицинскую анкету

опыт

ТБанк / Sr. Product Designer

2026 — Н.В.

Проектирую внутренние продукты и инструменты автоматизации для ТБанка на стыке продуктового дизайна, системного анализа, исследований и discovery. Работаю с неопределенными задачами: собираю контекст, формулирую гипотезы, MVP-сценарии и помогаю снижать продуктовые риски до разработки.

Navio / DesignOps Manager & Pr. Product Designer

2025 — 2026

Проектировал HMI/IVI-интерфейсы для серийных автомобилей и инструменты управления флотом. Спроектировал масштабируемую архитектуру UI-виджетов, внедрил раннее тестирование интерфейсов на стендах и в автомобиле, выстроил прозрачный handoff между дизайном, разработкой, QA и продуктом.

Результаты: Feature Time-to-Market -29%, Design Lead Time -42%, Reject Rate со стороны разработки снижен с 25% до <2%.

iRobot / Product Design Lead + TPO

2022 — 2025

Отвечал за дизайн и запуск Roomba Home, глобального приложения для управления роботами-пылесосами с аудиторией 1.5M+ MAU. Проектировал FTUE, карту дома, запуск уборки, рутины, системные состояния и ошибки.

Результаты: FTUE Activation вырос с 75% до 92%, SUS с 63.3 до 86.5, Activation Rate на +17 п.п., Time-to-Mission сократился примерно с 15 до 3 секунд, возвраты задач снизились с 30% до <2%.

SWTec Group / Design Unit Manager

2019 — 2022

Сформировал in-house дизайн-юнит с нуля до 9 дизайнеров. Внедрил грейды, performance review, менторство. Retention >90%, рост дизайнеров от Jr. до Sr. внутри компании, выручка дизайн-юнита выросла в 7 раз.

MoF UAE

Спроектировал цифровые сервисы Мин. фин. ОАЭ. Помог ускорить заполнение форм в 3 раза и поднять NPS на +52%; проект получил CIPS Excellence Awards и UAE Innovates Award.

Beneflo

Проектировал B2B2C-платформу корпоративных льгот: мобильное приложение сотрудника, кабинет работодателя. Довел продукт до пилота за 3 мес. и инициировал фичи значимо сократившие косты на выпуск карт.

HR Bar (+ CPO role)

Вел HRTech-продукт от внутренней боли и исследования до внедрения и внешних платных пилотов. Автоматизация отпусков сократила цикл планирования с недели до 2 рабочих дней; Продукт дошел до 5 внешних платных пилотов.

образование

НГТУ им. Р. Е. Алексеева

2020 / Институт экономики и управления, управление инновационной деятельностью

НГК

2015 / ИС и программирование, техник-программист

Product Heroes

2025 / Продуктовые и бизнес-решения на основе цифр